SMAA

SMAA的原理

SMAA的特点

SMAA 的原理和 FXAA Quality 的原理近似，但是整体处理更加精细。

MLAA的原理

1，边缘检测， 得到每个像素的边缘，也就是锯齿边界，如下左图中绿色的线；

2，沿着锯齿边界，向两侧搜索锯齿边界的终点，也就是锯齿边界结束的位置，如下图中间图片两侧圈起来的位置；

3，根据两侧锯齿边界结束的位置，将像素矢量化， 作出一条蓝色的线，作为重矢量化线；

4，算出重矢量化线覆盖像素的面积，作为像素间的混合系数；

5，根据混合系数对像素进行混合。

